



» JOURNÉE A THEME ET GRANDS JEUX



- » Organisation et mise en place d'une journée à thème. Exploration du fil conducteur, élaboration de la journée en lien avec les rythmes de l'enfant et du CV
- » Réflexion sur le travail en équipe : préparation, coordination
- » Techniques pour la mise en place de grands jeux : chasse au trésor, jeux de piste...
- » Réflexions sur les dimensions éducatives du jeu, sur la démarche ludique en CVL et CL
- » Elaboration de projets d'animation autour d'une journée à thème et de grands jeux

ORGANISER DES
JOURNÉES
"EXTRAORDINAIRES"



» ANIMATEUR NATURE ET ECOLOGIE

Matériel requis :
Chaussures de marche

- » Apport des connaissances de l'environnement naturel : la faune et la flore
- » Création et animation de méthodes ludiques pour faire découvrir la nature aux enfants
- » L'utilisation d'une boussole et d'une carte
- » Organisation et animation d'un chantier environnement
- » Réflexion et mise en place d'un projet de découverte de la nature lors d'un CVL ou d'un CL
- » La réglementation randonnée
- » Protection de l'environnement et mise en place d'actions écologiques. Trier les déchets en CV, recycler le papier, faire du compost...



CONNAITRE LE MILIEU
NATUREL ET HUMAIN
POUR LE FAIRE DECOUVRIR
AUX ENFANTS.